

Jó gyakorlatok

ARTS_309AB_H

A szerző neve és intézménye: **Bojana Ražnatović**, a Szabadkai Műszaki Szakfőiskola hallgatója

A probléma / gyakorlat leírása: **Torony (játék)**

Az ötlet az, hogy Poliuniverzum játékcsalád elemeit használjuk a játékban, ahol két vagy több gyerek verseng egymással, hogy a legmagasabb tornyot építse fel.

A játék részletes szabályainak és képekkel való magyarázatának bemutatása:

A játék azzal kezdődik, hogy négyzetet vagy háromszöget raknak körbe.



Egy másik alakzat kerül rá a megépített körre. A játékosok ezt ismételik, amíg a „torony” össze nem omlik. Ha több mint két játékos van, az, aki nem helyezte el sikeresen az alakzatot, kiesik a következő körből.



A játékosok felváltva játszanak. Bevezethető időkorlát is a játékba a játékosok korától függően.



- *Miért jó ez a gyakorlat: Ez egy jó módszer a gyerekeknek, hogy gyorsabban fejlessék a motoros képességeiket.*
- *Milyen szinten alkalmazható: Fiatalabb korosztályoknak lehet érdekes a játék.*
- *Iskolai tantárgy(ak): Művészet és építészet*