

Jó gyakorlatok COMM_6050A_H

A szerző neve és intézménye:

Debrenti Edith, Halász Brigitta, Partiumi Keresztény Egyetem, Nagyvárad

A probléma / gyakorlat leírása: **Irányított játékörtelemek óvodában 3.**

A játék célja: Rakjon ki úgy egy modellt, hogy pl. a piros felületek érintkezzenek. Óvodásoknál hogy könnyebben átlássák, elég egy fajta készlettel játszani.

A gyakorlat/játék lebonyolítása: Nagobbaknál mind a három készlettel egyszerre is ki lehet próbálni a játékot.

Célközönség: Minden korosztály számára

Időtartam: Változó. A játék időre is mehet.

Játékosok száma: Egyénileg, párban vagy csoportban is dolgozhatnak.



- *Miért jó ez a gyakorlat:* Mert fejleszti a gyerekek megfigyelési, rendszerezési képességeit, a vizuális észlelést, a csoportos munkavégzést és együttműködés kialakítását. Mert miközben játszik észre sem veszi, hogy mennyit fejlődik. Emellett egy egészséges versengésre tanítja meg őket az idővel szemben.
- *Milyen szinten alkalmazható:* Óvoda, általános iskola