

Jó gyakorlatok

COMM_609ABC_H

A szerző neve és intézménye:

Gordana Stankov, Subotica Tech – College of Applied Sciences, Subotica, Republic of Serbia

A probléma / gyakorlat leírása: **Történetmesélés játék**

A játékot két 4 fős csoportban játsszuk, két négyzet készlet kétszer 24 alapelemével. A négy alapszín négy különböző igét jelent; a nagy négyzetek négy különböző főnevet; a közepes négyzetek négy melléknevet és a kicsik négy kötőszót. Egy játékos szétosztja az elemeket a csoport tagjai között. A játék célja, hogy alkossanak egy mókás történetet közösen. Az egyik játékos kirak egy elemet és kimond egyet az ennek megfelelő szavakból. A másik csoportnak ezzel a szóval kell egy mondatot alkotni. A csoport egy tagja felolvassa a mondatot, majd egy másik elemet rak ki, és kimond egyet az annak megfelelő szavakból. Az első csoportnak most ezzel a szóval kell a történet következő mondatát megalkotnia, és így tovább. Ha valamelyik csoport olyan elemet rak ki, amelyik már szerepelt, akkor ugyanazt a szót kell használni, mint előzőleg. Emiatt a csoport tagjainak fel kell jegyezni a kulcsszavakat. A játéknak akkor van vége, ha mindkét csoport elhasználta az összes elemét. A játék végén a csoportok elemezhetik és megbeszélhetik az alkotott történetet.

- *Miért jó ez a gyakorlat:* A játék által fejlesztett kompetenciák: kreativitás, problémamegoldás, kommunikációs készség, együttműködési készség, szervezési készség.
- *Milyen szinten alkalmazható:* Minden szinten
- *Iskolai tantárgy(ak):* Anyanyelv, idegennyelv, nyelvtan
- *Megjegyzések:* 10 éves kortól ajánlott