

Jó gyakorlatok

INCL_403ABC_H

A szerző neve és intézménye:

Gordana Stankov, Subotica Tech – College of Applied Sciences, Subotica, Republic of Serbia

A probléma/gyakorlat leírása: **Tapintható rejtvények (puzzle)**

Típus: Játékok, amelyekben a vakok és gyengénlátók egyenrangú játékosként vehetnek részt.

Három különböző Poliuniverzum készletet használunk. Az egyik játékos a négy közül kiosztja az összes elemet, és minden játékos megkapja elemek számának negyedét. A cél az, hogy a játékosok a lehető legtöbb alapformának megfelelő alakzatot (amelyek az alapelemekből állnak: egy „háromszöget”, egy „négyzetet” és egy „kört”) rakjanak ki, melyek mindegyike ugyanannak a Poliuniverzum készletnek a 4 különböző alapeleméből áll. A játékos összeállíthatja a nagy alakzatokat önállóan, vagy amikor rákerül a sor, segítséget kérhet a többiektől úgy, hogy kérheti tőlük a hiányzó elemeket. A nyertes az a személy, aki az utolsó elemet is felhasználja, és nem rendelkezik befejezetlen nagy alakzattal.

A feladat változatai:

- Ha a játékosok száma kevesebb, mint 4, akkor a játékot egy vagy két különböző készlettel lehet játszani.
- A cél más: az alapformák helyett a játékosoknak együtt kell összeállítani egy komplex képet az elemek felhasználásával.
- A b) változat módosítása: a játékosoknak együtt kell összeállítani az adott kép tengelyesen szimmetrikus képét az elemek felhasználásával.

- *Miért jó ez a gyakorlat:* Fejlesztett kompetenciák és mélyülő ismeretek, empátia más emberek iránt, kreativitás, problémamegoldás, kommunikációs készség, együttműködési készség.
- *Milyen szinten alkalmazható:* Általános iskola, középiskola
- *Iskolai tantárgy(ak):* Tantárgyaktól független
- *Megjegyzések:* 5 éves kor felett