

Jó gyakorlatok

INCL_406ABC_H

A szerző neve és intézménye:

Gordana Stankov, Subotica Tech – College of Applied Sciences, Subotica, Republic of Serbia

A probléma/gyakorlat leírása: **Elemek cseréje**

Típus: Játékok, amelyekben a vakok és gyengénlátók egyenrangú játékosként vehetnek részt

A játékhoz szükséges 16 (vagy 25) négyzetből álló táblát hasonlóképpen készítjük el, mint a táblát az INCL_405ABC_H feladatban.

Két játékos vesz részt a játékban. Mindegyiküknek 16 (vagy 25) alapeleme van, egy kiválasztott alakban. A játék kezdetén a játékosok kitöltenek egy 2x2 négyzetet a táblán, melyben a 2 egyforma típusú elem átlósan helyezkedik el. A játékosok felváltva helyezik az elemeket a tábla négyzeteibe igyekezve, hogy a másik játékos elemei az ő két eleme közé kerüljön. Ha ez sikerül, a játékos a „bezárt” elemet leveszi, és helyettük a táblára felrakja a saját elemeit. A nyertes az a személy, akinek több alapelem van a kitöltött táblán.

- *Miért jó ez a gyakorlat:* Fejlesztett kompetenciák és mélyülő ismeretek: empátia más emberek iránt, kreativitás, problémamegoldás, kommunikációs készség, együttműködési készség.
- *Milyen szinten alkalmazható:* Általános és középiskola
- *Iskolai tantárgy(ak):* Tantárgyaktól független
- *Megjegyzések:* 5 éves kor felett