

Jó gyakorlatok INTER_514AB_H

A szerző neve és intézménye:

János Szász Saxon, Széchenyi Academy / Poly-University Ltd, Szokolya, Hungary

A probléma / gyakorlat leírása: **Nemzeti színű Poliuniverzum**

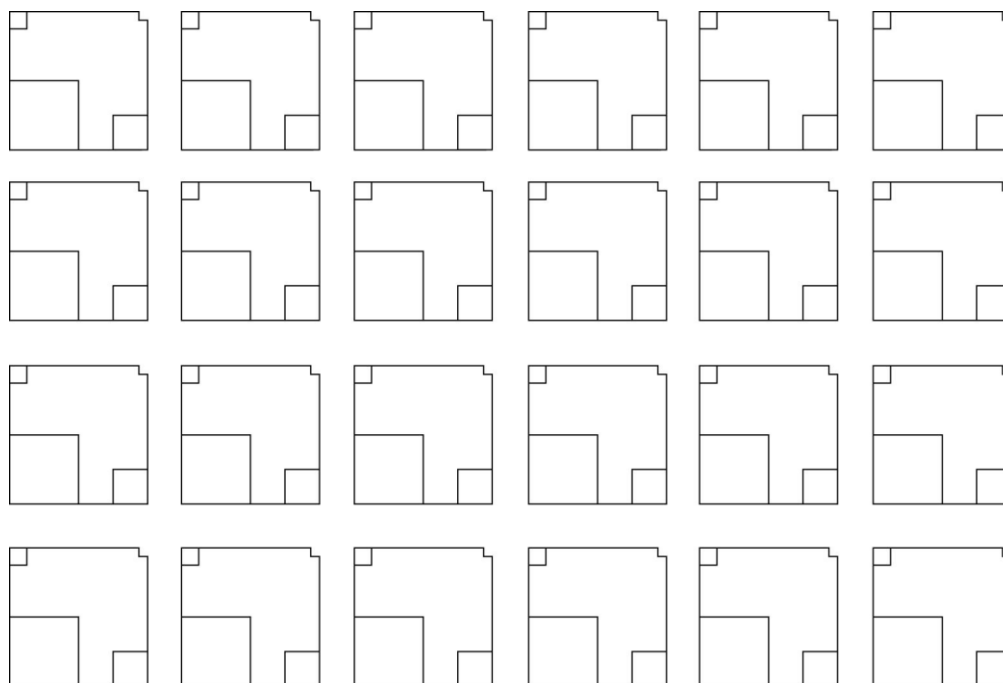
A Poliuniverzum alapelemeket 4 színekombinációban azaz 24 alapelemmel alkotta meg a feltaláló:



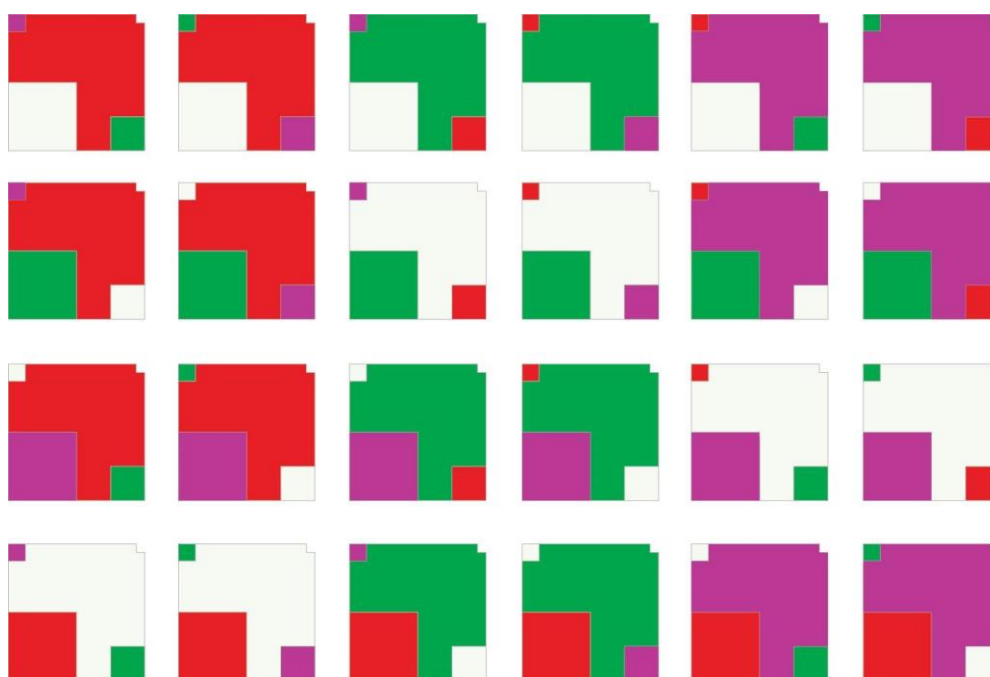
Feladat 1: Készítsünk a saját országunk nemzeti színe szerinti Poliuniverzum színekombinációs játékelemeket. Vegyük elő a nemzeti színű lobogót. Ha nincs 4 szín a zászlón, akkor hiányzókat helyettesíthetjük semleges színnel vagy árnyalatokkal pld: szürke, fekete, fehér, vagy építsük be a saját kedvenc színünket negyedeknek.



Ha megvan a szükséges 4 szín, akkor ceruzával színezzük ki az alsó ábrásort úgy, hogy minden alapelem csak egyszer szerepeljen. Például a magyar nemzeti színek + legyen a pink a kedvenc szín szerinti elrendezés.



Ha megtaláltuk az összes kombinációt, akkor vágjuk ki a Poliuniverzum elemeket és játszhatunk is velük. Példa a választott nemzeti színek helyes elrendezésére:



Feladat 2: Vizsgáljuk meg az EU összes országa nemzeti lobogójának a színeit. Gyűjtsük ki és jegyezzük fel milyen különböző színeket találunk, úgy hogy figyelünk az árnyalatnyi különbségekre is: pld. a KÉK lehet világos, sötét, türkiz, párizsi, égbék stb.

Hány színt és árnyalatot tudunk megkülönböztetni összesen?

Feladat 3: Ismételjük meg az első feladatot a számunkra kedves, – vagy ahol éppen nyaralni voltunk legutóbb – ország színeivel.

- *Miért jó ez a gyakorlat:* A feladatot környezetismereti kutatás előzi meg és a nemzeti hovatartozás mellett az EU közösséghez tartozás érzését is erősíti. Motiváció a gyerekek számára a nemzeti szín alkalmazása, amivel saját játékelemeket hozhatnak létre, miközben a kreativitás mellett kombinatorikai, és informatikai tapasztalatokat is szereznek.
- *Milyen szinten alkalmazható:* Általános iskola
- *Iskolai tantárgy(ak):* Környezetismeret, történelem, földrajz, matematika, művészet, informatika
- *Megjegyzések:* A feladat megoldható csoportmunkában vagy egyénileg, grafikus programban, vagy erre a feladatra készült alkalmazásban.