

## Jó gyakorlatok LANG\_906BCD\_H

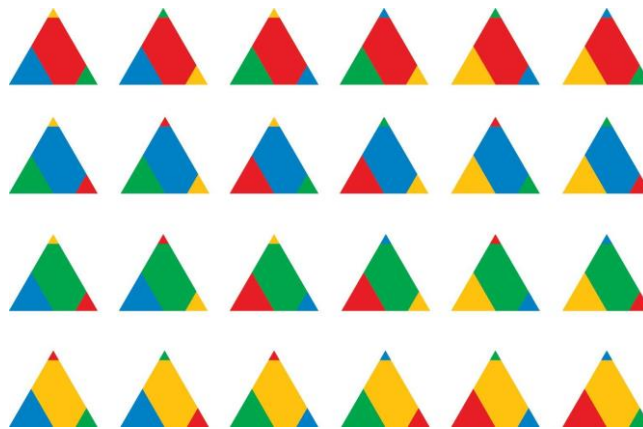
A szerző neve és intézménye:

**János Szász Saxon**, Széchenyi Academy / Poly-Universe Ltd, Szokolya, Hungary

**Zsuzsa Dárdai**, Mobile MADI Museum / Poly-Universe Ltd, Szokolya, Hungary

A probléma / gyakorlat leírása: **POLIUNI\_ABC**

Válasszunk ki egy Poliuniverzum alapforma teljes (24 db) készletet.



A saját anyanyelvünknek megfelelő ABC betűkészletével matricázzuk fel a teljes ábrásor egyik oldalát. Ha kevés a 24-es alapformakészlet redukáljuk az ABC-t és/vagy egészítsük ki a másik alapformák-ból a szükséges elemszámmal, hogy meglegyen a teljes ABC.

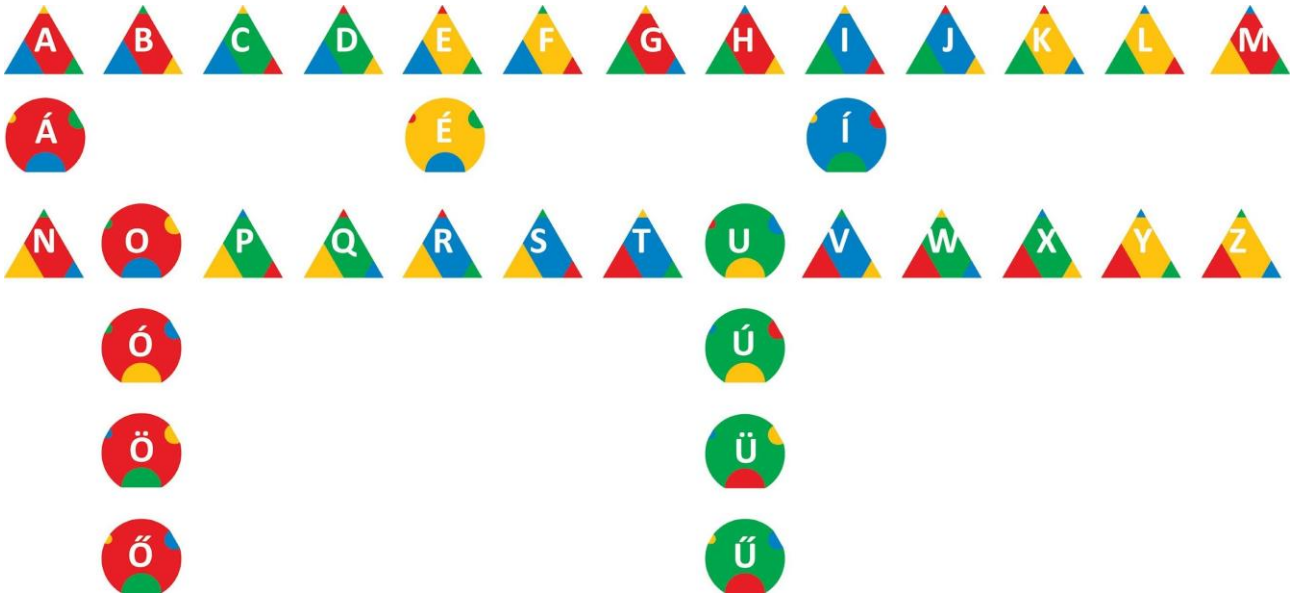
A teljes magyar ABC 44 betűből áll:

A, Á, B, C, Cs, D, Dz, Dzs, E, É, F, G, Gy, H, I, Í, J, K, L, Ly, M, N, Ny, O, Ó, Ö, Ő, P, Q, R, S, Sz, T, Ty, U, Ú, Ü, Ű, V, W, X, Y, Z, Zs

Tehát első lépésben a többtagú mássalhangzókat el kell hagynunk, mert ki tudjuk rakni az egytagúakkal pld:

Cs, Dz, Dzs, Gy, Ly, Ny, Sz, Ty, Zs

Még mindig több a betűnk, mint a Poliuniverzum elemszámunk, ezért a következő lépésben vizsgáljuk meg a hosszú, vagy ékezetes magánhangzókat: pld. ha háromszöget választottunk, akkor meg egyezés szerint lehetnek a kiegészítők a kör elemek, melyek pld. az ékezetes magánhangzóknak felelnek meg, de választhatunk bármilyen elrendezést a betűk és az alapformák között:



Ha sikerült az elrendezés, akkor a feladványra vállalkozó játékos a betűk szerint kiválogat magának egy szó, vagy rövid mondat, információ kirakásához szükséges elemszámot úgy, hogy minden betű csak egyszer szerepelhet benne.

Összekeverve, betűvel felfelé megmutatja a szemben ülő partnerének, aki memorizálja a betűket és a betűkhöz tartozó alapelemeket, amelyek segítségére lesznek a feladvány megoldásában.

Amikor elég időt kapott, a játékos kirakja belőle a szót, vagy mondatot, úgy hogy a partnere ne lássa. Majd lefordítja a betűkkel felmatricázott oldalait, és a partner megpróbálja kitalálni az ábrásorból a szót vagy az információt. Utána cserélnek a játékosok és megismétlik a memóriajátékot. A kitalálás folyhat csapatban is.

KÖRTEFA



SZÉP LÁNY



- *Miért jó ez a gyakorlat:* A verbális memóriát összekapcsoljuk a vizuálissal, segítve a jobb és bal agyféltek szerinti gondolkodásból adódó különbségek leküzdését. Ugyanezt a módszert alkalmazhatjuk a számoknak megfelelően is, ahol számsorokat képezhetünk feladványként. A feladványt elsősre ki kell találni, hogy az elemszámnak megfelelő pontot szerezzon a játékos. Fejleszti a logikus gondolkodást és a vizuális memóriát.
- *Milyen szinten alkalmazható:* Általános iskola felső tagozat, középiskola, szaktanár
- *Iskolai tantárgy(ak):* Nyelv és irodalom, matematika
- *Megjegyzések:* 10 évtől ajánlott, nem korosztályfüggő feladat, mert a szavak és mondatok hosszától függ a feladat nehézsége. A kicsiknél lehet kevesebb elem-betűszámmal kezdeni. Minél többször játszanak vele a gyerekek, vagy kevesebb elemszám/betű alkalmazásánál már nem szükséges a matrica, mert megegyezés szerinti behelyettesítéssel működik a feladat.