

## Jó gyakorlatok LOGIC\_820CD\_H

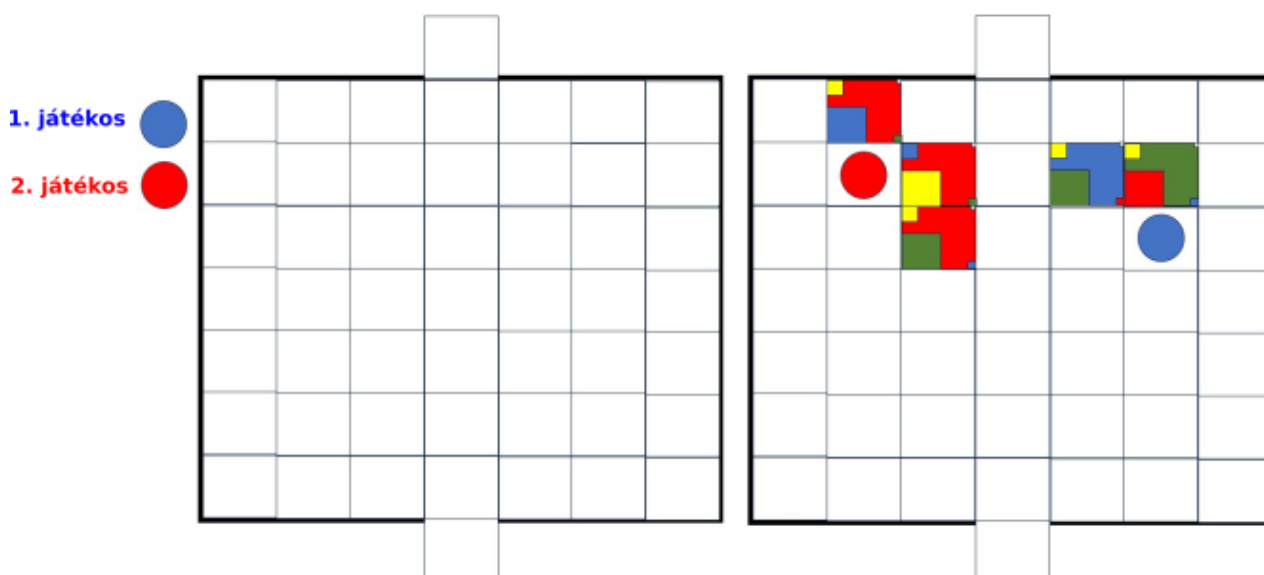
A szerző neve és intézménye:

**Mačković Filip és Maževski Dragan**, a Szabadkai Műszaki Szakfőiskola hallgatói

A probléma / gyakorlat leírása: **Keríts el! (játék)**

Felhasznált elemek: Négyzet készlet

Ez egy két játékos számára alkalmas játék. A játékosoknak saját körük van, amellyel mozognak a pályán. Egy lépésben a játékos elmozdíthatja a körét egy mezővel, és falat helyezhet üres négyzetre, ami megakadályozza a másik játékosat abban, hogy abba az irányba mozogjon. Az nyer, aki előbb kijut az egyik kijáraton.



- *Miért jó ez a gyakorlat: Ez a játék azért jó, mert arra készíti a résztvevőt, hogy átlássa a játékteret, stratégiát gondoljon ki és előre számoljon lehetséges akadályokkal.*
- *Milyen szinten alkalmazható: Középszintű, felsőoktatás*
- *Iskolai tantárgy(ak): Logikai játék*