

Jó gyakorlatok

MATH_116A_H

A szerző neve és intézménye: **Bojana Ražnatović**, a Szabadkai Műszaki Szakfőiskola hallgatója

A probléma / gyakorlat leírása: **Egyszerű matematika (játék)**

A matematika bevezetése a fiatalabb gyermekek számára.

A tanárok véletlenszerű számot rendelnek minden Poly-Universé játékcsalád alakzathoz és alap színéhez. Ezután a gyerekek véletlenszerűen választhatnak alakzatokat egy táskából vagy olyan helyről, ahol nem látják, mit választanak. Ezután választani fognak 1 és 4 közötti számból is. Továbbá kiválasztják a kiegészítést, kivonást vagy szorzást is.

Példa:

Alakzatok: négyzet – 2, háromszög – 4, kör – 6

Színek: piros – 1. kék – 3. zöld – 5. sárga – 7

Matematikai műveletek: 1 – összeadás, 2 – kivonás, 3, szorzás

gyerekek, ha például kiválasztanak egy piros kört, majd kiválasztanak számokat 1, 2, 3, 4 közül, mondjuk választanak egy 3-ast, ami szorzást jelent. Tehát marad nekik ez a piros (1) kör (6): $1 \times 6 = ?$ Ha helyesen válaszolnak, akkor kapnak egy pontot. Ezt többször is meg lehet ismételni, anélkül hogy lenne győztes vagy vesztes.

Az előrehaladott változatban például két alakzatot választanak, mint a kék háromszög és a zöld négyzet, és ehhez például a 2 és 3 számokat. Így nézne ki: $(4-3) \times (5-2) = ?$

- *Miért jó ez a gyakorlat: Az egyszerű és szórakoztató matematika gyerekek számára.*
- *Milyen szinten alkalmazható: Alsó tagozat*
- *Iskolai tantárgy(ak): Matematika*