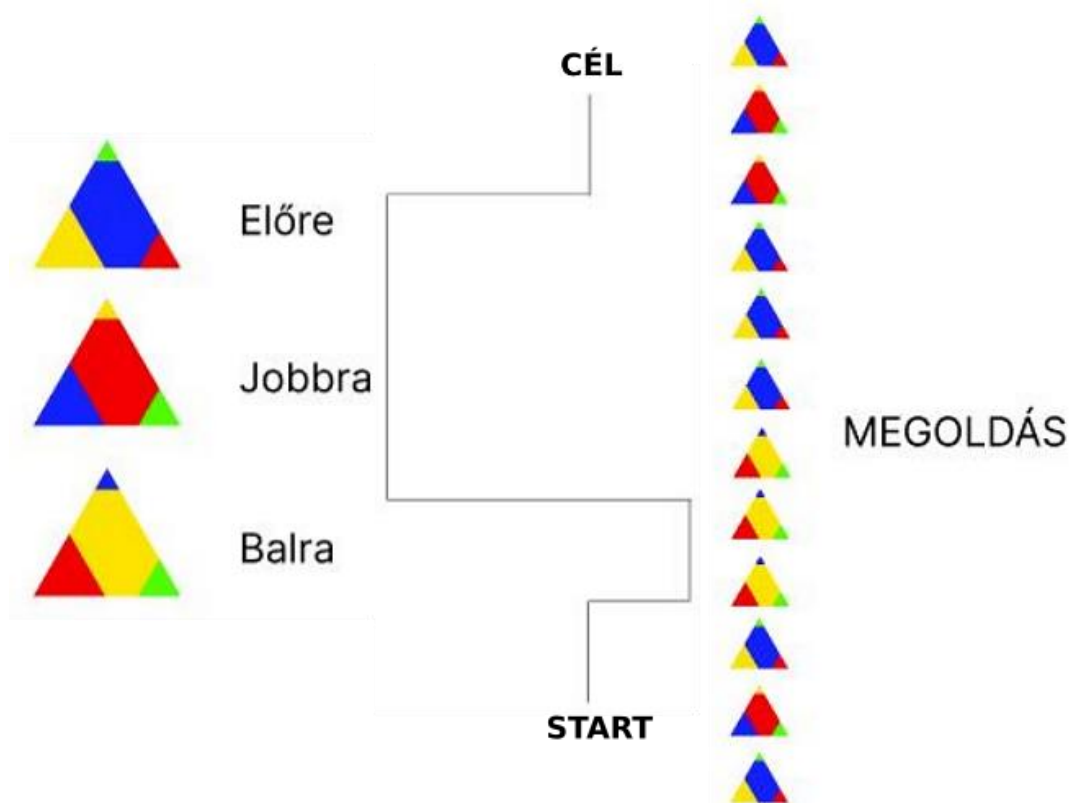


Jó gyakorlatok PROG_254BC_HU

A szerző neve és intézménye: **Nagy Viktor**, a Szabadkai Műszaki Szakfőiskola hallgatója

A probléma / gyakorlat leírása: **Barangolás a labirintusban (játék)**

A feladatot párban javasolt végezni, amely keretein belül az egyik fél a pálya kigondolója a másik fél pedig a pálya megoldója. A pálya felállításakor a színes háromszögek segítségével minél összetettebb pálya kigondolása a cél, amelyet maximum 15 háromszögből lehet összeállítani. A játékban három különböző színű háromszög szerepel, amely a következő lépés irányát mondja meg. Ezen háromszögek helyes sorba helyezése következtében a diák megoldja a feladatot.



- Miért jó ez a gyakorlat: A feladat a logikus és algoritmikus gondolkodást és a problémamegoldást hivatott fejleszteni általános iskolás diákok számára.
- Milyen szinten alkalmazható: Általános iskola, középiskola
- Iskolai tantárgy(ak): Informatika, matematika